# Управление

## Камера

Камера управляется перемещением мышки.

## Перемещение

Игрок перемещается традиционно по клавишам *WASD*.

Иногда он может спринтовать, и для этого нужно зажать клавишу *Shift*.  
Спринт становится доступен на этапе погони.

## Взаимодействие

Для взаимодействия с различными предметами используются различные соответствующие клавиши.

При наведении на объект, с которым доступно взаимодействие, на экран выводится сообщение, указывающее, какую клавишу нажимать и для чего.

Чтобы проснуться в начале игры – *W*;  
Чтобы собрать дерево – *C*;  
Чтобы зарубить Жертву – *C*;  
Чтобы съесть Убийцу – *E*;

## Открыть меню настройки звука

Клавиша *P*.